Im Debattierclub 11
Experimentelle Mathematik

** http://en.wikipedia.org/wiki/Experimental_mathematics
** http://mathworld.wolfram.com/ExperimentalMathematics.html
** J. Borwein, K. Devlin. Experimentelle Mathematik: Eine beispielorientierte Einführung.
ISBN-13: 978-3827426611

Versuche einen Algorithmus zu finden, der jede

ungerade Zahl $u \in \mathbb{N}$ so in $\begin{cases} \text{zwei} \\ \text{drei} \end{cases}$ Summanden

$\begin{cases} x \in \mathbb{N} \text{ und } y \in \mathbb{N};\ x+y = u \\ x \in \mathbb{N},\ y \in \mathbb{N} \text{ und } z \in \mathbb{N};\ x+y+z = u \end{cases}$ zerlegt,

dass die $\begin{cases} \text{Pixel } (x, y) \\ \text{Voxel } (x, y, z) \end{cases}$ für $u = \text{prime}$ ein

systematisch aufgebautes $\begin{cases} \text{2D} \\ \text{3D} \end{cases}$ Muster bilden.

Lösungsstart 2D
** Der Start ist eindeutig: 3=1+2.
** Dann könnte man versuchsweise (5=2+3 oder 5=1+4) und (7=3+4 oder 7=2+5 oder 7=1+6) nehmen….

References

http://en.wikipedia.org/wiki/Voxel
http://de.wikipedia.org/wiki/Goldbachsche_Vermutung
http://en.wikipedia.org/wiki/Goldbach%27s_conjecture
http://en.wikipedia.org/wiki/Ulam_spiral
https://www.google.de/search?q=prime+patterns&sa=N&tbm=isch&tbo=u&source=univ&ei=p2jZUsqRE8jOswbHuoDYDw&ved=0CCwQsAQ&biw=1400&bih=906
http://www.magic-squares.net/primes.htm